

Presseinformation

Creative Gaming Herbst/Winter 2010

Ballett tanzen im Ego-Shooter - Varieté im Ballerspiel

200 Jugendliche // 5 Städte // 50 Machinimas

Es gibt eine Welt jenseits stupider Ballerspiele. Denn was passiert, wenn wir nicht MITSPIELEN sondern MIT dem Spiel spielen? Was, wenn wir uns nicht an die Regeln halten? Dann wird im Ego-Shooter ein Ballett getanzt, die Kulisse eines Ballerspiels wird zum Varieté Theater und Sims-Figuren werden zu Schauspielern in unserem eigenen Film.

Die Initiative Creative Gaming fördert den kritischen und kreativen Umgang mit Computerspielen und erforscht die ungeahnten Möglichkeiten jenseits des Produkts. In den vergangenen 3 Jahren ist Creative Gaming zur wichtigsten Institution auf diesem Feld geworden, die Bedeutung und Wirksamkeit der kreativen und kritischen Auseinandersetzung mit Spielen wird mehr und mehr wahrgenommen. Einen Film drehen in einem Computerspiel, ein ganz eigenes Spiel entwickeln oder nach der Verbindung von virtueller und realer Welt suchen - das alles sind Inhalte der Creative Gaming Workshops. Beim Festival play10 wird auch dieses Jahr das Spektrum des kreativen Umgangs sichtbar!

Bundesweite Workshops
Oktober / November 10

play 10 - Festival für kreatives Computerspielen
02. - 04. Dezember 10
Hauptbahnhof Potsdam

Und das gibt's im Herbst/Winter 2010:

BUNDESWEITE WORKSHOPS

Im Oktober und November finden vier Workshops, in Kooperation mit spielbar.de, dem Angebot der Bundeszentrale für politische Bildung/bpb zu Computerspielen, statt. Über 200 Schüler und Pädagogen erlernen hier einen kreativen und bildungsrelevanten Umgang mit Computerspielen:

Creative Gaming Werkstatt in Dresden vom 11.-15.Oktober 2010

5 Tage Machinima Werkstatt für Jugendliche

Eine Veranstaltung in Kooperation mit dem Medienkulturzentrum Dresden e.V. und der CrossMedia Tour

Creative Gaming Werkstatt in Hamburg am 28. und 29. Oktober 2010

2 Tage Werkstatt für Schüler/innen

Eine Veranstaltung in Kooperation mit dem JIZ - Jugendinformationszentrum Hamburg. Im Rahmen der Projektreihe „Netz mit Webfehlern“ des Büros für Suchtprävention der Hamburger Landesstelle für Suchtfragen. Unterstützt durch den jaf - Verein für medienpädagogische Praxis Hamburg e.V.

Creative Gaming Werkstatt in München am 15. und 16. November 2010

2 Tage Werkstatt für Schüler/innen und Erzieher/innen

Eine Veranstaltung in Kooperation mit dem JFF - Institut für Medienpädagogik in Forschung und Praxis und der Katholischen Stiftungshochschule München.

Presseinformation

Creative Gaming Werkstatt in Kiel am 23. und 24. November 2010

2 Tage Werkstatt für Schüler/innen und Erzieher/innen

Eine Veranstaltung in Kooperation mit dem Offenen Kanal Kiel.

3. FESTIVAL FÜR KREATIVES COMPUTERSPIELEN

02.-04. Dezember 2010 im Hauptbahnhof Potsdam

play10 ist Festival und Werkstatt für Creative Gaming zum Zeigen, Mitmachen, Selbermachen, Austauschen. Eingeladen sind auch dieses Jahr Schüler/innen und Pädagogen/innen, Eltern und Medienkünstler/innen und die interessierte Öffentlichkeit aus Berlin und Brandenburg. Aufführungen und Inputs, Labor und Workshops, Lounge und Ausstellung erwarten die Besucher/innen.

Play10 ist eine Veranstaltung der Initiative Creative Gaming, in Kooperation mit spielbar.de, der interaktiven Plattform der Bundeszentrale für politische Bildung zum Thema Computerspiele und AMAZE. Finanziert aus Mitteln des Medienboards Berlin Brandenburg.

Weitere Informationen

Mit Fragen sowie Foto-
wünschen wenden Sie
sich bitte an

Isabel Raabe

Tel.: 030-25293359

[raabe@sauerbrey-](mailto:raabe@sauerbrey-raabe.de)

raabe.de

[www.creative-
gaming.eu](http://www.creative-gaming.eu)

blog.creative-gaming.eu