

## Presseinformation

### play09 - 2. Festival für kreatives Computerspielen

03.-05. Dezember 2009 // Schaufenster der FH Potsdam

Die Initiative Creative Gaming präsentiert: *Aufführungen und Inputs // Workshops und Labor // Ausstellung // Lounge und Talks zum Thema kreativer Umgang mit Computerspielen*

Spielen gehört zum Alltag: viele motorische und kognitive Fähigkeiten erlernen wir spielerisch - und dazu gehört inzwischen auch das Spielen am Computer. Computerspiele, aus der Alltagsrealität von Jugendlichen nicht mehr wegzudenken, werden in Öffentlichkeit und Medien oft ausschließlich mit den Themen Sucht und Gewalt assoziiert - eine Auseinandersetzung mit ihnen ist unabdingbar. Creative Gaming schaut genauer hin: Es gibt eine Welt jenseits stupider Ballerspiele. Denn was passiert, wenn wir nicht MITSPIELEN sondern MIT dem Spiel spielen? Was, wenn wir uns nicht an die Regeln halten? Dann wird im Ego-Shooter ein Ballett getanzt, die Kulisse eines Ballerspiels wird zum Varieté Theater und Sims-Figuren werden zu Schauspielern in unserem eigenen Film.

Die Initiative Creative Gaming fördert den kritischen und kreativen Umgang mit Computerspielen und erforscht die ungeahnten Möglichkeiten jenseits des Produkts. In den vergangenen 2 Jahren ist die Initiative Creative Gaming zur wichtigsten Institution auf diesem Feld geworden, die Bedeutung und Wirksamkeit der kreativen und kritischen Auseinandersetzung mit Spielen wird mehr und mehr wahrgenommen. Zahlreiche bundesweite Anfragen nach Fortbildungen, Vorträgen und Workshops bestätigen dies. Bei play09 wird das Spektrum des kreativen Umgangs sichtbar!

#### WORKSHOPS im Herbst

Im Oktober und November finden in Berlin und Brandenburg 14 Workshops statt, in denen über 250 Schüler und Pädagogen den kreativen Umgang mit Computerspielen erlernen. Einen Film drehen in einem Computerspiel, ein ganz eigenes Spiel entwickeln oder nach der Verbindung von virtueller und realer Welt suchen - das alles sind Inhalte der Workshops.

#### FESTIVAL im Dezember

play09 ist Festival und Werkstatt für Creative Gaming zum Zeigen, Mitmachen, Selbermachen, Austauschen. Eingeladen sind Schüler/innen und Pädagogen/innen, Eltern und Medienkünstler/innen und die interessierte Öffentlichkeit aus Berlin und Brandenburg.

##### Aufführungen & Inputs

play09 zeigt Machinimas und neue Spiele, die in den vorangegangenen Monaten in den Workshops entwickelt wurden. Die Macher sind vor Ort und können in der Werkstatt weiter werkeln. Wissenschaftler, Künstler, Autoren, Spielermacher geben Anregungen, Tipps und Einblicke in ihre Arbeit.

play09 live on stage: Frische Ideen und Projekte, deren Grundlage der kreative Einsatz von Computerspielen ist.

##### Labor & Workshops

Umprogrammierte und erweiterte Spiele, aufgebohrte Eingabegeräte, neue

#### play09

##### Workshops

Oktober / November 09

In Schulen und Jugendzentren in Berlin und Brandenburg

##### Festival

03. - 06. Dezember 09

Schaufenster  
der FH Potsdam Friedrich-Ebert-Straße 6  
14467 Potsdam

[www.play09.de](http://www.play09.de)

##### Weitere Informationen

Mit Fragen sowie Foto-  
wünschen wenden Sie sich  
bitte an

Isabel Raabe

Tel.: 030-25293359

[raabe@sauerbrey-raabe.de](mailto:raabe@sauerbrey-raabe.de)

Tina Ziegler

Tel.: 0171.504 43 13

[tina.ziegler@creative-gaming.eu](mailto:tina.ziegler@creative-gaming.eu)

[www.creative-gaming.eu](http://www.creative-gaming.eu)

Stand: 21.10.2009

## Presseinformation

Erzählformen - im Creative Gaming Labor experimentieren die Profis. Medienkünstler entwickeln hier unter den Augen der Festivalteilnehmer neue Perspektiven und Ideen für Machinimas und Formen von Computerspielen. Am Ende steht ein neues Spiel. Wer noch mehr lernen will, ist bei den vertiefenden Workshops zu Gamedesign und Machinimas bestens aufgehoben.

### **Ausstellung**

Schon mal mit einer Wii gespielt, mal gesehen wie Computerspiele in der Kunst funktionieren, ein Spiel probiert, das nur mit Strichgrafik funktioniert? Die Ausstellung präsentiert Medienkunst, die Laboranten bringen Exponate mit und in Machinimaboxen laufen Filme aus dem Programm des Multimediawettbewerbs mb21.

*Anmeldungen zu Führungen durch die Ausstellung für Schulklassen unter [anmeldung@creative-gaming.eu](mailto:anmeldung@creative-gaming.eu), Stichwort: Ausstellung*

### **Lounge & Talks**

Entspannung an der Bar, real existierende Pausensnacks, kleine Gesprächsrunden bei Kaltgetränk und Kräcker - hier kann pausiert oder der Festivaltag plüschig beschlossen werden. Zielgerichteter geht's in einer großen Talkrunde am Abend zu. Hier werden die Themen des Festivals aufgegriffen und diskutiert. Ziel ist es, die Fachleute und Publikum miteinander ins Gespräch zu bringen.

### **Ort & Infos**

play09 findet vom 03.-05. Dezember 2009 statt im  
Schaufenster der FH Potsdam  
Friedrich-Ebert-Straße 6  
14467 Potsdam

Weitere Infos: [www.play09.de](http://www.play09.de)

play09 ist eine Veranstaltung der Initiative Creative Gaming in Kooperation mit [spielbar.de](http://spielbar.de), der interaktiven Plattform der Bundeszentrale für politische Bildung zum Thema Computerspiele, der Medienanstalt Berlin-Brandenburg und dem [medienboard](http://medienboard.de) Berlin-Brandenburg sowie der Fachhochschule Potsdam, der LAG Multimedia Brandenburg e.V., der LAG Medienarbeit e.V. Berlin unterstützt durch Jugendserver Brandenburg, A MAZE, das Hans-Bredow-Institut für Medienforschung und DIGAREC - das Zentrum für Computerspielforschung, mb21 - medialebildwelten.

Medienpartner: die tageszeitung, DE:BUG, Alex - Offener Kanal Berlin