

Presseinformation

play09 - 2. Festival für kreatives Computerspielen

03.-05. Dezember 2009 // Schaufenster der FH Potsdam

Die Initiative Creative Gaming präsentiert: *Aufführungen und Inputs* ::: *Workshops und Labor* ::: *Ausstellung* ::: *Lounge und Talks zum Thema kreativer Umgang mit Computerspielen*

Computerspiele sind ein Teil unseres Alltags. In Öffentlichkeit und Medien werden sie oft ausschließlich mit den Themen Sucht und Gewalt assoziiert. Die Initiative Creative Gaming schaut genauer hin, denn es gibt eine Welt jenseits stupider Ballerspiele: Was passiert, wenn wir nicht MITSPIELEN sondern MIT dem Spiel spielen? Was, wenn wir uns nicht an die Regeln halten? Dann wird im Ego-Shooter ein Ballett getanzt, die Kulisse eines Ballerspiels wird zum Varieté Theater und SIMS-Figuren werden zu Schauspielern in unserem eigenen Film.

Die Initiative Creative Gaming fördert den kritischen und kreativen Umgang mit Computerspielen und erforscht die ungeahnten Möglichkeiten jenseits des Produkts. In den vergangenen 2 Jahren ist die Initiative Creative Gaming zur wichtigsten Institution auf diesem Feld geworden; zahlreiche bundesweite Anfragen nach Fortbildungen, Vorträgen und Workshops bestätigen dies. Bei play09 wird das Spektrum des kreativen Umgangs sichtbar!

Im Vorfeld des Festivals fanden in Berlin und Brandenburg 14 Workshops statt, in denen über 250 Schüler und Pädagogen den kreativen Umgang mit Computerspielen erlernten. Ergebnisse aus den Workshops werden auf dem Festival präsentiert.

Das Festivalprogramm

play09 ist Festival und Werkstatt für Creative Gaming zum Zeigen, Mitmachen, Selbermachen, Austauschen. Eingeladen sind Jugendliche und Lehrer/innen, Eltern und Medienkünstler/innen und die interessierte Öffentlichkeit aus Berlin und Brandenburg.

::: Ausstellung :::

Täglich 9.00-24.00 Uhr

Creative Gaming Beispiele zum Anschauen und Anfassen:

Machinima-Boxen Vorführstationen von Machinimas u.a. vom mb21-Wettbewerb und aus Projekten von Creative Gaming :: **AMAZE Playground** Seltenes, Ungewohntes und Witziges :: **unreal** Labyrinth von Karin Lingau :: **Ragdolls** Tote aus Call of duty 4 von Thomas Hawranke :: **qbic** von Jonas Hansen :: **In/Out Box** Wer spielt gegen wen? Das Ergebnis des play08-Labors :: **Handelsübliche Spiele und Konsolen** zum Probieren und Kennenlernen, betreut von spielbar.de. Mit Spieleklassikern und Neuheiten :: **Rekrutierungsbüro für Blauhelmeinsatz** in Counter Strike von „Wir entern“ aus Bremen von Oliver Behnecke und Esther Steinbrecher :: **Die Machinima Grußbox** von Andreas Ueberschaer :: **Artworks Contest & Artworks Community** unter Beteiligung der Besucher/innen (siehe Werkstatt) und Startschuss für die wachsende Ausstellung im digitalen Wechselrahmen :: **Pac-Man Time-Out** von Martina Kellner :: **Super Mario - In The Veils Of Negative Existence** von Jöran Eitel :: **Arbeiten von Aram Bartholl** bei **FAT Lab** :: **CollecTic** von Jonas Hansen als Wettbewerb :: **public playing** von extrajetzt :: **Mission Maker** Spielstation
Kuratoren: Kerstin Selle, Thorsten Wiedemann

Anmeldungen zu Führungen durch die Ausstellung für Schulklassen unter anmeldung@creative-gaming.eu, Stichwort: Ausstellung

play09 Festival
03. - 06. Dezember 09

Schaufenster
der FH Potsdam Fried-
rich-Ebert-Straße 6
14467 Potsdam

www.play09.de

Weitere Informationen

Mit Fragen sowie Foto-
wünschen wenden Sie sich
bitte an

Isabel Raabe

Tel.: 030-25293359

raabe@sauerbrey-raabe.de

Tina Ziegler

Tel.: 0171.504 43 13

tina.ziegler@creative-gaming.eu

www.creative-gaming.eu

Presseinformation

::: Werkstatt :::

Täglich von 11.00-22.00 Uhr

An den Probierstationen können, unabhängig von Alter und Wissensstand, die verschiedenen Formen und Möglichkeiten von Creative Gaming ausprobiert werden: Machinima-Produktion, Gamedesign und Bauarbeiten. Creative Gaming zum Selbermachen!

Machinima-Stationen Hier entstehen Walzerchoreographien in Egoshootern, virtuelle Seifenkistenrennen oder mitreißende Machinima-Remakes von Filmklassikern :::

Gamedesign-Stationen An diesen Stationen wird gezeigt, wie man mit wenig Aufwand und auch ohne Programmierkenntnisse eigene Spiele und Spielfiguren entwerfen kann :::

Bastel-Station An der Bastelstation verschmelzen virtuelle und nicht virtuelle Realität miteinander. Mit Hilfe von Schere, Kleber und Papier werden Elemente aus bekannten Computerspielen zum Leben erweckt :::

Werkstattleiter: Andreas Ueberschaer, Jana Dugnus, Lorenz Matzat

::: Labor :::

Täglich 11.00-22.00 Uhr

Sechs Medienkünstler/innen aus Köln und Potsdam entwickeln ein Creative-Game vor Ort. Für Besucher eine Möglichkeit, den Künstlern über die Schulter zu schauen, mitzumachen und nachzufragen. Kurator: Jonas Hansen, Teilnehmer: Karin Lingnau, Köln; Lasse Scherffig, Köln; Thomas Hawranke, Köln; Jakob Penca, Potsdam; Marek Plichta, Potsdam

::: Inputs :::

Mehrmals täglich, 15 Min. Wissenschaftler, Künstler, Autoren, Spielermacher geben Anregungen, Tipps und Einblicke in ihre Arbeit. **Do, 3.12. 14.00 Uhr** Jana Dugnus - **Machinima** - Filmemachen mit Computerspielen

15.00 Uhr Matthias Löwe - **Gamedesign** - Methoden für kreative Prozesse

16.00 Uhr Schüler der Waldorfer Gesamtschule - **Gamedesign**

Fr., 4.12.

14.00 Uhr Stephan Dreyer - Grenzen von Creative Gaming

15.00 Uhr Claudius Hagemeister - Storytelling in Computerspielen

16.00 Uhr Gerrit Neundorf - real life jumper

17.00 Uhr Tom Kubischik - Kreativen Prozesse in der Spieleentwicklung

Sa, 5.12.

12.00 Uhr Isabel Raabe - Tanzchoreografie mit einfachen Mitteln

14.00 Uhr Jonas Hansen - Kunst und Computerspiel

16.00 Uhr Danny Kringiel - Analyse von Spielfiguren am Beispiel Max Payne

::: Bühne :::

Täglich ab 18.00 Uhr bis spät in die Nacht

play09 live on stage: Präsentation, Shows, Talks, Party, Live-Acts

Do, 3.12. 11.30 Uhr und 18.00 Uhr: Präsentationen - Ergebnisse aus der Werkstatt, dem Labor und den Workshops im Vorfeld des Festivals

20.00 Uhr Game(s)-Show Ein informativer Abend zum Thema Computerspiel mit Quiz, Musik uvm.

Fr., 4.12.

11.30 Uhr und 18.00 Uhr: Präsentationen - Ergebnisse aus der Werkstatt, dem Labor und den Workshops im Vorfeld des Festivals

19.00 Uhr Talk-Show (siehe Talks)

21.00 Uhr Lounge-Party mit DJane Ms. PacMan - Musik und Open Games

Sa, 5.12.

18.00 Uhr: Präsentationen - Ergebnisse aus der Werkstatt, dem Labor und den Workshops im Vorfeld des Festivals

21.00 Uhr Lounge und Live-Act-Party mit flashbob live, Open Games,

Weltpremiere aus dem Labor, Unreal Tanz-Wettbewerb

play09 Festival
 03. - 06. Dezember 09

Schaufenster
 der FH Potsdam Fried-
 rich-Ebert-Straße 6
 14467 Potsdam

www.play09.de

Weitere Informationen

Mit Fragen sowie Foto-
 wünschen wenden Sie sich
 bitte an

Isabel Raabe

Tel.: 030-25293359

raabe@sauerbrey-raabe.de

Tina Ziegler

Tel.: 0171.504 43 13

tina.ziegler@creative-gaming.eu

www.creative-gaming.eu

Presseinformation

::: Lounge :::

Täglich von 11.00 bis 24.00 Uhr

Entspannung an der Bar, real existierende Pausensnacks, kleine Gesprächsrunden bei Kaltgetränk und Kracker.

::: Talk :::

Fr., 4.12., 19.00 Uhr

In der Talkrunde am 4.12. um 19.00 Uhr werden die Themen des Festivals aufgegriffen und diskutiert, Fachleute und Publikum miteinander ins Gespräch gebracht.

Talk-Show zum Thema Creative Gaming u.a. mit **Stephan Dreyer**, Hans-Bredow-Institut Hamburg ::: **Thomas Krüger**, Präsident der Bundeszentrale für politische Bildung ::: **Tom Kubischik**, morgen studios ::: **Petra Müller**, medienboard Berlin brandenburg GmbH
Moderation: **Klaus Neumann**, Redakteur probono

*play09 ist eine Veranstaltung der Initiative Creative Gaming in Kooperation mit spielbar.de, der interaktiven Plattform der Bundeszentrale für politische Bildung zum Thema Computerspiele, der Medienanstalt Berlin-Brandenburg und dem medienboard Berlin-Brandenburg sowie der Fachhochschule Potsdam, der LAG Multimedia Brandenburg e.V., der LAG Medienarbeit e.V. Berlin unterstützt durch Jugendservice Brandenburg, A MAZE, das Hans-Bredow-Institut für Medienforschung und DIGAREC - das Zentrum für Computerspielforschung, mb21 - medialebildwelten.
Medienpartner: Alex - Offener Kanal Berlin, De:Bug, die tageszeitung*

play09 Festival
03. - 06. Dezember 09

Schaufenster
der FH Potsdam Fried-
rich-Ebert-Straße 6
14467 Potsdam

www.play09.de

Weitere Informationen

Mit Fragen sowie Foto-
wünschen wenden Sie sich
bitte an
Isabel Raabe
Tel.: 030-25293359
raabe@sauerbrey-raabe.de

Tina Ziegler
Tel.: 0171.504 43 13
tina.ziegler@creative-gaming.eu

www.creative-gaming.eu